

REGULAMENTUL DE ORGANIZARE A COMPETIȚIILOR DE FOTBAL ÎN SALĂ

CAPITOLUL I TERENURI DE JOC

Art.1. CONDIȚII DE OMOLOGARE

1.1. Jocurile oficiale se pot desfășura numai pe terenuri omologate de forul competent, respectiv F.R.F. sau A.J.F. Pentru a fi omologate, terenurile trebuie să îndeplinească următoarele condiții:

- a) lungimea: 25 – 42 m;
- b) lățimea: 15 – 25 m.

Pentru jocuri internaționale:

- a) lungimea: 38 – 42 m;
- b) lățimea: 18 – 25 m.

1.2. Sala trebuie să fie prevăzută cu următoarele:

- a) două vestiare pentru jucători, prevăzute cu dușuri și grupuri sanitare în stare de funcționare și cu masă de masaj;
- b) un vestiar pentru arbitri prevăzut cu dușuri și grup sanitar, în stare de funcționare;
- c) cabinet medical de prim ajutor, cu grup sanitar, dotat cu trusă medicală, două păaturi, targă și un pat de consultații;
- d) grupuri sanitare pentru spectatori;
- e) tabelă de marcaj electronică, instalată într-un loc vizibil (prevăzută cu cronometru);
- f) stație de amplificare;
- g) bănci pentru jucătorii de rezervă și pentru persoanele oficiale unde au acces maximum 12 persoane, după cum urmează: 7 jucători de rezervă, alte 5 persoane, între care antrenori, delegat, medic și masor. Băncile vor fi situate pe aceeași parte la distanță egală față de linia de centru;
- h) Panourile publicitare trebuie amplasate la o distanță de minimum 1,5 metri de linia de margine, precum și în spatele liniei de poartă.
- i) Panourile publicitare trebuie amplasate în afara liniilor de margine, precum și în spatele liniei de poartă în așa fel încât să nu prezinte pericol pentru integritatea corporală a jucătorilor cât și a arbitrilor.

1.3. Dimensiunile și marcajul unui teren de joc, caracteristicile constructive, dimensiunile și amplasarea porților trebuie să fie în conformitate cu dispozițiile “Legilor jocului – Fotbal în sală 2005” adoptate de F.I.F.A.

1.4. Publicitatea comercială, reală sau virtuală, este permisă pe terenul de joc, dar este interzisă pe materialul care echipează terenul (inclusiv plasele porților și suprafețele pe care le delimitează pe parchet). Nu se va putea monta pe acestea nici un obiect care nu are legătură cu fotbalul (camere de luat vederi, aparate foto, microfoane ș.a.). Reproducerea emblemelor F.I.F.A., U.E.F.A., F.R.F. ori ale cluburilor sau asociațiilor sportive este interzisă pe terenul de joc și pe materialele care echipează terenul de joc.

1.5. Clubul care programează jocul este obligat să prezinte forului organizator certificatul privind caracteristicile funcționale ale instalației de iluminat, aceasta fiind o condiție pentru ca pe terenul respectiv să fie programate jocuri în nocturnă.

1.6. Cluburile și asociațiile sportive sunt obligate să asigure pe tot parcursul jocului iluminatul corespunzător al sălii. În cazul în care instalația de iluminat se defectează și nu poate fi remediată timp de 60 de minute din momentul întreruperii, echipa gazdă va fi sancționată conform prevederilor regulamentare. Acest termen (60 de minute) nu poate fi prelungit prin cumularea cu cel ce poate fi acordat pentru asigurarea asistenței medicale.

1.7. Cluburile și asociațiile sportive sunt obligate să se asigure că sălile în care se desfășoară jocurile oficiale îndeplinesc condițiile privind securitatea jucătorilor, oficialilor și publicului spectator și să dețină în acest sens un certificat de securitate valabil, emis de autoritatea competentă.

1.8. Omologarea terenurilor se face în condițiile prevăzute de regulamentul de organizare a activității fotbalistice.

Art.2. TEREN DE JOC NEREGULAMENTAR

2.1. Terenul de joc este neregulamentar în următoarele situații:

- a) când lipsește sau este deteriorată tabela de marcaj electronică (sau cronometrul);
- b) când nu este marcat sau este marcat neregulamentar;
- c) când lipsesc sau sunt deteriorate ori neregulate porțile sau plasele;
- d) pentru jocurile programate seara, instalația de iluminat nu funcționează sau funcționează necorespunzător.

2.2. În situația în care echipa organizatoare nu ia măsuri de remediere a deficiențelor arătate la articolul 2.1. în maximum 30 de minute

cu excepția punctului d) (unde termenul este de 60 de minute), jocul nu se va mai disputa iar echipa în cauză va fi sancționată conform prevederilor regulamentare. Acest termen nu poate fi prelungit prin cumularea cu cel ce poate fi acordat pentru asigurarea asistenței medicale.

2.3. Arbitrii sunt obligați să nu înceapă jocul atunci când terenul de joc prezintă una sau mai multe deficiențe menționate la articolul 2.1.

2.4. În cazul în care echipa oaspete introduce contestație cu privire la starea neregulamentară a terenului și aceasta este întemeiată, dar jocul s-a disputat, echipa organizatoare și arbitrul vor fi sancționați conform prevederilor regulamentare.

Art.3. TEREN DE JOC IMPRACTICABIL

3.1. Terenul de joc este impracticabil dacă se află în una din următoarele situații:

- a) dacă suprafața de joc a sălii este deteriorată (umflat, cu găuri, denivelat, porțiuni din parchet lipsă);
- b) dacă suprafața de joc a sălii are porțiuni acoperite cu apă, în urma picăturilor de ploaie infiltrate prin tavanul sălii și această situație nu poate fi remediată, ceea ce constituie un pericol pentru integritatea corporală a jucătorilor și a arbitrilor.

3.2. Impracticabilitatea terenului de joc se constată și se declară numai de către arbitrul principal al jocului;

3.3. Ora de începere a jocului se poate amâna, sau jocul se poate întrerupe, maximum 60 de minute dacă terenul de joc devine impracticabil.

3.4. În situațiile arătate la articolul 3.1 litera b, cluburile organizatoare sunt obligate să ia toate măsurile în vederea readucerii suprafeței de joc la condițiile regulamentare.

3.5. Jocurile care nu pot începe sau nu mai pot fi reluate în condițiile menționate mai sus vor fi programate a doua zi, având aceeași oră de începere.

Dacă, din aceleași cauze obiective jocurile nu se dispută nici a doua zi, acestea vor fi reprogramate conform prevederilor regulamentare.

3.6. În caz de calamități naturale (inundații, seisme, ș.a.) Comitetul de Urgență al F.R.F. și Biroul Executiv al A.J.F. vor hotărî măsurile care se impun.

CAPITOLUL II JUCĂTORII

Art.4. NUMĂRUL JUCĂTORILOR

4.1. Orice joc este disputat de două echipe alcătuite fiecare din maximum 5 jucători, din care unul va fi portar. Numărul maxim de jucători de rezervă este de 7.

Pe parcursul unui joc este permis un număr nelimitat de înlocuiri de jucători. Un jucător care a fost înlocuit poate reveni pe terenul de joc pentru a înlocui un alt jucător, iar înlocuirea poate fi efectuată când mingea este în joc sau afară din joc.

4.2. Conducătorii echipelor sau în lipsa lor căpitani sunt obligați să prezinte arbitrilor înainte de începerea jocului, carnetele de legitimare sau în lipsa lor buletinul de identitate (cartea de identitate) însoțit de avizul medico-sportiv. Cu excepția carnetelor jucătorilor eliminați sau contestați care se rețin de arbitru, restul se vor înapoia conducătorilor echipelor la sfârșitul jocului.

4.3. Arbitrii au obligația să nu înceapă jocul dacă nu sunt respectate condițiile de mai sus.

4.4. Echipa care nu prezintă arbitrilor numărul minim de 5 carnete de legitimare înainte de începerea jocului va fi sancționată la fel ca în cazul neprezentării la joc.

4.5. Înscrierea jucătorilor titulari și de rezervă în raportul de arbitraj se face numai înainte de începerea jocului.

4.6. Echipele pot înscrie pe raportul de joc maximum 5 jucători extracomunitari.

4.7. Echipele care folosesc într-un joc oficial jucători neînscși în raportul de arbitraj vor fi sancționate conform prevederilor regulamentare.

4.8. Echipele pot legitima și folosi pentru fotbal în sală jucători (seniori și juniori) din Liga a I, a 2-a, a 3-a și a IV de fotbal în 11 cu acordul scris al echipei de la care provin. Dreptul de joc al acestora se va extinde numai pe perioada în care clubul de fotbal în 11 le permite să joace și la fotbal în sală. Jucătorii (seniori și juniori) care au contracte cu cluburi din Liga I, a 2-a, a 3-a și a IV-a de fotbal în 11, nu au dreptul să încheie contracte cu un club de fotbal în sală.

4.9. Vârsta minimă pentru legitimarea unui jucător de fotbal în sală este de 16 ani.

4.10. Începând cu ediția campionatului 2008-2009 echipele de fotbal în sală (Liga a I și a 2-a) vor fi obligate să legitimeze doi jucători născuți în anul 1989 sau mai mici (de cetățenie română), urmând ca din campionatul 2009-2010 să înscrie obligatoriu în raportul de joc cel puțin unul dintre ei.

4.11. Cluburile de fotbal în sală pot legitima noi jucători până cu 4 etape înainte de terminarea campionatului (faza a I-a înainte de play-off).

Art.5. DESCOMPLETAREA ECHIPEI

5.1. Un joc nu poate continua cu mai puțin de 3 jucători (incluzând și portarul). În caz de descompletare a uneia dintre echipe sub numărul stabilit mai sus, cu sau fără intenție, arbitrii sunt obligați să oprească jocul, clubul respectiv urmând să fie sancționat conform prevederilor regulamentare.

Art.6. ÎNLOCUIREA JUCĂTORILOR

Pe parcursul unui joc, numărul înlocuirilor de jucători este nelimitat.

Un jucător care a fost înlocuit poate reveni pe terenul de joc pentru a înlocui un alt jucător.

O înlocuire poate fi efectuată când mingea este în joc sau afară din joc, iar pentru efectuarea unei astfel de înlocuiri trebuie respectate următoarele condiții:

- Jucătorul care părăsește terenul de joc trebuie să facă acest lucru prin dreptul propriei sale zone de înlocuire;
- Jucătorul care intră pe terenul de joc trebuie, de asemenea, să treacă prin zona sa de înlocuiri. El nu poate face acest lucru până când coechipierul său, care iese din teren, nu a depășit în întregime, linia de margine în afara terenului de joc;
- Orice jucător înscris pe raportul de joc este supus autorității și deciziilor arbitrului, indiferent dacă participă la joc sau nu;
- Procedura de înlocuire se termină în momentul în care jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc. Din acel moment, el devine jucător activ, iar jucătorul care a fost înlocuit încetează să mai fie jucător activ.

Portarul poate fi înlocuit de oricare din jucătorii de câmp.

Fiecare portar este autorizat să poarte pantaloni lungi.

El trebuie să poarte un echipament de culoare diferită, ușor de distins, față de a celorlalți jucători și a arbitrilor.

Dacă un jucător de câmp înlocuiește un portar, el va trebui să îmbrace un tricou de portar.

Art.7. PARTICIPAREA LA JOCURI ÎN CONDIȚII NEREGULAMENTARE

7.1. Jucătorii de fotbal în sală, indiferent de categorie, nu pot participa la 2 jocuri oficiale în aceeași zi.

7.2. Nerespectarea dispozițiilor de mai sus se sancționează cu pierderea celui de-al doilea joc, din oficiu, cu scorul de 3-0.

7.3. Echipele care au contract cu jucatori (seniori sau juniori) din Liga a I, a 2-a, a 3-a și a IV-a de fotbal în 11 si sunt folositi de catre echipele de fotbal in sala fara acceptul prealabil scris al clubului de fotbal in 11, in caz de contestatie, formulata inainte, la pauza sau dupa joc, vor pierde jocul cu 3-0.

7.4. Echipele care prezintă în componența lor jucători care au obținut legitimarea și dreptul de joc cu încălcarea prevederilor regulamentare, fapt dovedit ca urmare a soluționării unei contestații, vor fi sancționate cu pierderea jocurilor.

În cazul în care legitimarea sau dreptul de joc al jucătorilor în cauză au fost acordate în condiții neregulamentare de către organele competente, dar, se dovedește că echipa în cauză a fost de bună credință, jocurile respective se vor omologa cu rezultatele de pe teren, iar jucătorilor respectivi li se va ridica dreptul de joc până la soluționarea cauzei.

CAPITOLUL III ORGANIZAREA JOCURILOR

Art.8. CONDIȚII DE JOC

8.1. Clubul organizator este obligat să asigure pentru disputarea jocurilor, oficiale sau amicale, următoarele:

a) două mingi care să corespundă prevederilor regulamentului de joc emis de F.I.F.A.;

b) mingile vor fi verificate de arbitru, iar la sfârșitul jocului vor fi predate echipei deținătoare;

c) trusă medicală de prim-ajutor, două pături, o targă și doi brancardieri;

d) asistență medicală pentru jucători și prim-ajutor pentru spectatori.

e) măsurile de ordine conform art. 32 din R.O.A.F. si toate masurile pentru desfasurarea in conditii de securitate pentru jucatori, oficiali si spectatori.

f) mijloacele și instalațiile specializate pentru intervenții în caz de incendiu, de regulă extincitoare și obligatoriu personalul de intervenție autorizat pentru stingerea incendiilor (pompieri).

Art.9. DURATA JOCULUI

9.1. O partidă se desfășoară pe parcursul a două reprize de câte 20 de minute de joc efectiv fiecare. Durata fiecărei reprize poate fi prelungită pentru a permite executarea unei lovituri de pedeapsă (6 metri) sau executarea unei lovituri libere împotriva echipei care a comis mai mult de cinci greșeli cumulate (din punctul de 10 metri).

Pauza dintre reprize va fi de maximum 15 minute.

9.2. Echipele au posibilitatea de a cere un minut de "timp mort" (time-out) în fiecare dintre reprize, respectându-se următoarele principii:

- antrenorii echipelor sunt autorizați să ceară un "timp mort" de un minut cronometrului;
- "timpul mort" poate fi cerut în orice moment, însă nu va fi acordat decât dacă echipa care solicită se află în posesia balonului;
- cronometrul indică faptul că un "timp mort" a fost aprobat în cazul în care mingea este afară din joc, printr-un semnal de fluier sau alt semnal acustic diferit de cel al arbitrilor;
- atunci când un "timp mort" este acordat, jucătorii trebuie să rămână pe terenul de joc și vor putea primi instrucțiuni din partea unui oficial al echipei lângă linia de margine, în dreptul propriei bănci de rezervă;
- jucătorii nu au permisiunea de a părăsi terenul de joc și nici oficialul care dă instrucțiuni nu poate pătrunde pe terenul de joc;
- dacă una din echipe nu solicită un "timp mort", la care are dreptul în prima repriză, ea nu va putea să îl compenseze în cursul celei de-a doua reprize;
- dacă regulamentul competiției prevede prelungiri la sfârșitul timpului regulamentar, nu va exista "timp mort" pe parcursul acestor prelungiri.

Art.10. JOCURI CU PRELUNGIRI

10.1. Jocurile care se dispută în sistem eliminatoriu (play-off, Cupa României, Super Cupa României, jocuri de baraj) și care după consumarea celor 40 de minute de joc se termină cu un rezultat de egalitate, vor fi prelungite cu 2 reprize a câte 5 minute fiecare, fără pauză între ele, dar cu o pauză de maximum 5 minute până la începerea primei reprize de prelungiri. În această pauză, în care jucătorii sunt obligați să rămână în terenul de joc și să se supună dispozițiilor arbitrilor, se va stabili prin tragere la sorți echipa care va avea lovitura de începere.

10.2. În cazul în care, după cele 10 minute de prelungiri, egalitatea persista, echipa câștigătoare a jocului va fi stabilită prin executarea loviturilor de departajare executate din punctul de pedeapsă (6 metri), conform instrucțiunilor stabilite de I.F.A.B.

Art.11. ASISTENȚA MEDICALĂ

11.1 Cluburile sunt obligate să asigure asistența medicală la jocurile pe care le organizează, pe toată durata desfășurării lor, astfel:

a) jocurile oficiale organizate de F.R.F., respectiv cele din campionatul Ligii I și cele din Cupa României (faza națională), Supercupa României, pot începe numai dacă la teren sunt prezenți medicul delegat și medicul echipei gazdă.

b) jocurile din campionatul Ligii a 2-a pot începe numai dacă la teren sunt prezenți medicul delegat și asistentul medical al echipei gazdă

c) la jocurile amicale, cu medic sau asistent medical.

11.2. La toate jocurile, medicul delegat respectiv va avea asupra sa o delegație eliberată de organul sanitar local, un act de identitate/legitimație de serviciu și parafa. Medicul echipei gazda va prezenta un act de identitate/legitimație de serviciu și parafa.

11.3. În caz de accidentări grave care necesită deplasarea autoturismului și a medicului delegat la o unitate sanitară, asistența medicală va fi asigurată, după caz, de medicul echipei gazdă sau cel al echipei vizitatoare.

Dacă, în astfel de situații, echipa vizitatoare nu are medic care să poată asigura în continuare asistența medicală, arbitrul va întrerupe jocul și va proceda în conformitate cu dispozițiile regulamentare privind jocurile întrerupte sau amânate.

11.4. Pentru disputarea unui joc oficial, organizatorul este obligat să asigure prezența la teren a două autosanitare, sau a unei autosanitare și a unui autoturism (pe care să fie inscripționată o cruce roșie pe fond alb). Aceste mijloace de transport, ale căror numere de înmatriculare vor fi înscrise de arbitru în raportul de arbitraj, trebuie să stea la dispoziție, în afara sălii, pe toată durata jocului. Arbitrul este obligat să verifice respectarea acestor condiții, înainte de începerea jocului și, ulterior, până la terminarea jocului, potrivit dispozițiilor prezentului regulament.

11.5. Federația Română de Fotbal – Comisia pentru Fotbal în Sală și Asociația Județeană de Fotbal – Comisia pentru Fotbal în Sală nu-și asumă nici o răspundere în caz de accidentare a jucătorilor la antrenamente sau la jocuri oficiale și amicale.

11.6. Arbitrii sunt obligați să nu înceapă jocul dacă la teren nu sunt prezenți medicul delegat și medicul echipei gazda în maximum 15 minute de la ora oficială la care este programat jocul.

De asemenea, dacă asistența medicală nu este asigurată pe toată durata jocului, arbitrul după ce a constatat lipsa cadrului medical, acordă echipei organizatoare un termen de 3 minute pentru rezolvarea situației.

11.7. Poziția medicului delegat va fi stabilită cu ocazia ședinței tehnice și va fi, de regulă, între băncile de rezerve sau, într-o altă poziție

din incinta sălii care să-i permită să intervină operativ la solicitarea arbitrului.

În cazul nerespectării acestor prevederi, echipa organizatoare va fi sancționată conform prevederilor regulamentare.

Art.12. FORMALITĂȚILE DE ÎNCEPERE A JOCULUI

12.1. După ce raportul de arbitraj a fost completat și semnat de ambele echipe și înmănat arbitrului și înainte de lovitura de începere a jocului, se aplică următoarele reguli:

a) dacă unul din cei 12 jucători, înscriși în raportul de arbitraj, indiferent pentru care motiv nu poate începe jocul, el poate fi înlocuit de către oricare alt jucător ce poate fi înscris în raportul de arbitraj înainte de începerea jocului cu condiția ca arbitrul să fie înștiințat;

b) dacă un portar înscris în raportul de arbitraj nu poate lua parte la joc, indiferent pentru care motiv, el va putea fi înlocuit de un alt portar care nu fusese anterior înscris în raportul de arbitraj.

12.2. Echipele au dreptul să efectueze încălzirea pe terenul de joc.

CAPITOLUL IV ARBITRII ȘI OBSERVATORII

Art.13. DELEGAREA ARBITRILOR

13.1. Jocurile oficiale organizate de către F.R.F. (Liga a I și a 2-a, Cupa României și Supercupa României) sunt conduse numai de arbitri delegați de C.C.A. a F.R.F. din Lotul de arbitri de fotbal în sală. La jocurile oficiale organizate de A.J.F. – A.M.F.B., arbitrii vor fi delegați de comisiile județene de arbitri, respectiv comisia municipală.

13.2. Fiecare joc se dispută sub controlul unui arbitru care veghează la aplicarea Legilor Jocului în cadrul meciului pe care îl conduce. El va fi ajutat de un al doilea arbitru care are ca sarcină supravegherea porțiunii de teren opusă celei a arbitrului. La toate jocurile se delegă și un al treilea arbitru care se plasează în afara terenului de joc, la nivelul liniei mediane, la masa oficială a jocului.

13.3. În caz de neprezentare la joc a arbitrilor delegați se va proceda astfel:

a) dacă nu se prezintă arbitrul principal, jocul va fi condus de către al doilea arbitru care va fi ajutat de către arbitrul de rezervă;

b) dacă nu se prezintă al doilea arbitru, jocul va fi condus de către arbitrul principal care va fi ajutat de către arbitrul de rezervă.

c) în absența oricărui arbitru delegat la teren, jocul nu se va mai disputa, urmând să fie reprogramat de forul organizator.

13.4. Forul organizator delege observatori la toate jocurile oficiale.

Observatorii se plasează în tribună, într-o poziție care le permite o vizibilitate optimă.

CAPITOLUL V COMPETIȚII OFICIALE

Art.14. COMPETENȚA DE ORGANIZARE

14.1. Anual, se organizează de către F.R.F. următoarele competiții oficiale de fotbal în sală:

- Campionatul Ligii I;
- Campionatul Ligii a 2-a;
- Cupa României, după terminarea fazei județene până la finală inclusiv;
- Supercupa României,
- după caz, jocurile de baraj pentru obținerea dreptului de participare în Liga I și a 2-a la fotbal în sală.

Pentru competițiile prevăzute mai sus, F.R.F. detine marcele „Campionatul National de Fotbal în Sala – Liga a I și a 2-a”, „Cupa României”, „Supercupa României” și poate încheia contracte de cesionare a acestora în condiții avantajoase, urmând ca o parte din sumele realizate să fie distribuite cluburilor.

Drepturile de televiziune pentru jocurile oficiale desfășurate acasă din cadrul Campionatului National, aparțin cluburilor care le pot negocia pentru realizarea de venituri proprii.

Drepturile de televiziune pentru jocurile din cadrul Cupei României și Supercupei României aparțin F.R.F.

14.2. Asociațiile județene de fotbal organizează următoarele competiții oficiale:

- campionatul județean la fotbal în sală;
- Cupa României, faza județeană.

Art.15. SISTEME DE DESFĂȘURARE

15.1. Jocurile se pot desfășura în următoarele sisteme:

- a) sistem campionat (tur-retur), în care fiecare echipă joacă, cu toți ceilalți adversari, o dată pe teren propriu, și o dată în deplasare;

- b) sistem turneu, în care fiecare echipă joacă cu toți ceilalți adversari o singură dată (tur) sau în manșă dublă (tur-retur), pe terenurile desemnate de forul organizator;
- c) sistem play-off, play-out (cel mai bun din 3 jocuri). In acest sistem, jocurile 1 si 2, se pot disputa pe terenul uneia dintre echipe, avand o pauza intre cele 2 jocuri de minimum 24 ore si numai cu acordul ambelor echipe.

15.2. Pentru anul competitional 2008/2009, sistemul competitional este urmatorul:

Liga a I: va fi formata din 2 serii (Est si Vest) a cate 8 echipe fiecare.

Faza I:

Sistem campionat cu 14 jocuri (7 tur/7 retur).

Faza a II-a:

Sistem play-off cu participarea echipelor clasate pe locurile 1-4 la sfarsitul fazei I in ambele serii (Vest si Est), respectiv sistem campionat cu 14 jocuri (7 tur/7 retur).

Sistem play-out cu participarea echipelor clasate pe locurile 5-8 la sfarsitul fazei I in ambele serii (Vest si Est), respectiv sistem campionat cu 14 jocuri (7 tur/7 retur).

Faza a III-a:

Echipele clasate pe locurile 1 si 2 la finalul disputarii jocurilor din play-off, vor juca finala Campionatului National de Fotbal in Sala, in sistemul cel mai bun din 3 jocuri.

Din Liga a I vor retrograda direct in Liga a 2-a echipele clasate la finalul play-out-ului pe pozitiile a 7-a si 8-a, urmand ca echipele clasate pe locurile 5 si 6 sa dispute jocuri de baraj pentru mentinerea in Liga a I cu echipele clasate pe locul 2 in ambele serii de Liga a 2-a.

Din Liga a 2-a vor promova direct in Liga I, ocupantele locurilor 1 din cele 2 serii de Liga a 2-a.

In cazul in care Liga a 2-a va fi formata din 3 serii, vor retrograda direct din Liga I echipele clasate la finalul play-out-ului pe locurile 6, 7 si 8, ne mai disputandu-se jocuri de baraj.

Liga a 2-a: este formata anual din serii alcatuite pe baza criteriului geografic, serii limitate la un numar de maximum 12 echipe fiecare.

Din Liga a 2-a promoveaza în Liga I ocupantele locurilor 1 din fiecare serii, urmand ca ocupantele locurilor 2 sa dispute jocuri de baraj cu ocupantele locurilor imediat superioare celor ale echipelor retrogradate direct din Liga I.

Numarul echipelor din Liga a 2-a care retrogradeaza la finalul editiei in competitii inferioare se stabileste anual prin Regulament aprobat de Comitetul Executiv al F.R.F. la propunerea Comisiei pentru Fotbal in Sala la inceperea editiei respective.

Sistemul de promovare al echipelor castigatoare ale campionatelor judetene in Liga a II se stabileste anual, dupa caz, pe baza unor jocuri de baraj, corespunzator numarului de echipe retrogradate din Liga a 2-a cu respectarea regulamentelor F.R.F.

Echipe ale cluburilor de fotbal in sala din judetele in care nu se organizeaza campionate, pot solicita inscrierea in seriile Ligii a 2-a in functie de numarul locurilor disponibile si sub rezerva afilierii la F.R.F.

15.3. Echipele care au promovat in Liga I la finalul editiei 2007-2008, trebuie sa faca dovada ca indeplinesc conditiile legate de infrastructura si baza material-financiara.

Comisia pentru Fotbal in Sala v-a analiza si v-a aviza dosarul de participarea a echipelor nou promovate in maximum 15 zile de la data limita de inscriere a acestora in competitie (31 Iulie 2008).

In caz contrar, locurile acestora vor fi ocupate cu echipe din Liga a 2-a in ordinea clasamentelor finale ale editiei 2007-2008, inclusiv de catre echipe noi promovate in Liga a 2-a, cu conditia ca acestea sa indeplineasca cerintele mai sus mentionate, avand totodata dosarul de afiliere depus si avizat de catre Compartimentul Juridic al F.R.F.

15.4. Termenele limita pentru editia urmatoare de inscriere pentru echipele participante la competitii oficiale organizate de F.R.F. sunt urmatoarele:

Liga I: 31 Iulie 2008.

Liga a 2-a : 31 Iulie 2008.

15.5. Sistemul competitional se aproba de Comitetul Executiv al F.R.F la propunerea Comisiei de Fotbal in Sala, inainte de inceperea Campionatelor Nationale, respectiv Liga I si a 2-a.

Art.16. CONDIȚII DE PARTICIPARE LA JOCURI

16.1. Participarea echipelor în campionatele respective este admisă numai în condițiile în care cluburile au achitat cotizația anuală, contribuțiile bănești și alte taxe aprobate de Comitetul Executiv al F.R.F. sau Biroul Executiv al A.J.F. după caz.

16.2. Echipele se deplasează pentru disputarea jocurilor de campionat pe cont propriu, suportând cheltuielile aferente, în conformitate cu dispozițiile legale în vigoare.

Art.17. SEZOANE COMPETIȚIONALE

Competițiile oficiale dintr-un an competițional se dispută în două sezoane:

- sezonul de toamnă (turul);
- sezonul de primăvară (returul);

Art.18. PROGRAMAREA JOCURILOR

18.1. Jocurile oficiale se programează de catre Compartimentul Competitii – Fotbal in Sala din cadrul F.R.F. cu respectarea următoarelor prevederi:

- a) jocurile oficiale din cadrul campionatului se pot programa în zilele de sâmbătă, duminică sau luni, orele 11.00. – 20.30. (ora de începere), la cererea clubului organizator. Ziua și ora de incepere a jocurilor din cadrul etapelor Ligii I și a 2-a de fotbal în sală se stabilesc de catre clubul gazda fara a avea acceptul echipei vizitatoare si vor fi transmise prin fax Comisiei de fotbal în sală din cadrul F.R.F. până cel târziu în ziua de marti, dinaintea jocurilor.
- b) echipele de Liga I ce vor disputa jocurile incepand cu ora 18.00. sunt obligate sa asigure cazare si masa arbitrilor si observatorilor delegati la aceste jocuri;
- c) jocurile din cadrul Cupei României la fotbal în sală se programează în zilele de miercuri sau joi, cu exceptia semifinalelor care se pot programa la sfarsit de saptamana, având o oră de începere cuprinsă între 11, 00. și 20,30; ziua si ora de incepere a jocurilor din cadrul fazelor Cupei Romaniei, se vor transmite prin fax Comisiei pentru Fotbal in Sala a F.R.F. pana cel tarziu in ziua de vineri dinaintea jocului.
- d) dacă echipele organizatoare ale jocurilor oficiale din cadrul Campionatului National sau Cupei Romaniei nu comunică, în scris, în timp util, ziua si ora de disputare a jocului, nu vor fi programate sa dispute jocul.
- e) între două jocuri oficiale ale aceleiași echipe (cu excepția turneelor, play-off si play-out), trebuie sa existe minimum 2 zile, pentru a oferi jucatorilor un interval minim de 48 de ore de refacere de la terminarea jocului precedent; exceptie de la regula fiind numai cazurile in care ambele echipe sunt de comun acord cu modificarea acestui interval de timp (exemplu: 24 de ore).
- f) în localitățile în care se dispută mai multe jocuri în aceeași zi, acestea pot fi programate pe terenuri diferite (săli) și la aceeași oră, sau pe același teren, în cuplaj, cu acordul echipelor în cauză.

- g) programarea jocurilor din Campionatul National si Cupa Romaniei de catre echipele organizatoare cu echipe ale caror jucatori sunt componentii ai echipelor nationale, si corelat cu programul acestora, sa se faca asigurand un interval de minimum 3 zile de la ora terminarii ultimului joc al echipei nationale;
- h) Comisia pentru Fotbal in Sala are dreptul de a schimba, in caz de forta majora, data, ora, si locul de desfasurare al jocului.

Art.19. NEPREZENTAREA, ÎNTÂRZIAREA LA JOCURI RETRAGEREA DE PE TEREN SAU REFUZUL DE A RELUA JOCUL

19.1. Jocurile oficiale vor începe la ora stabilită de forul organizator. Dacă una sau ambele echipe nu se prezintă la teren, întârzie, sau nu prezintă carnetele de legitimare ale jucătorilor în maximum 15 minute de la ora stabilită, ori se prezintă cu mai puțin de 5 jucători (inclusiv portarul), legitimați cu drept de joc, arbitrul va fluiera sfârșitul jocului și va consemna în raportul de arbitraj situația respectivă, urmand a se aplica sanctiunile prevăzute de Regulamentul disciplinar.

19.2. a) Neprezentarea la doua jocuri din cadrul aceleesi editii a campionatului de seniori, intarzierea la joc peste termenul regulamentar sau neprezentarea carnetelor de legitimare se sanctioneaza cu excluderea din competitie si retrogradarea in categoria inferioara in anul urmator.

b) In caz de neprezentare la jocurile de baraj, echipele respective vor fi excluse din competitie.

c) Daca o echipa refuza sa joace un meci sau sa continue jocul care a inceput din campionatul regulat, ea va fi sanctionata cu pierderea jocului prin forfait si scaderea a trei puncte din clasament.

d) Daca o echipa refuza sa joace un meci sau sa continue jocul care a inceput din cadrul play-off-ului sau play-out-ului, ea va fi sanctionata cu pierderea jocului prin forfait si excluderea din play-off sau play-out.

In cazul neprezentarii la jocurile oficiale (Campionatul National, Play-off, Play-out, Cupa Romaniei si Supercupa Romaniei) sau al retragerii echipei de pe teren, se aplica prevederile art. 19.2 a, b, c, d din R.O.A.F.; suplimentar, echipei aflate in una din aceste situatii, i se va aplica si o amenda de maximum 3.000. lei la Liga I si maximum 1.500. lei la Liga a 2-a.

CAPITOLUL VI JOCURILE DE CAMPIONAT

Art.20. CLUBURI CU MAI MULTE ECHIPE

20.1. Cluburile care participă cu mai multe echipe în categorii competiționale diferite au obligația să depună înainte de începerea turului și a returului campionatului listele nominale cu jucătorii care au drept de joc la nivelul competiției care activează. În carnetele de legitimare ale acestor jucători, forul organizator va înscrie, alături de denumirea echipei, denumirea esalonului la care au drept de joc, respectiv Liga I sau Liga a 2-a.

20.2. Jucătorii declarați componente ai echipei din Liga I nu au drept de joc la echipa din Liga a 2-a, cu excepția celor care sunt în stare de suspendare în urma acumulării de cartonase galbene la echipa de Liga I.

20.3. Jucătorilor din Liga a 2-a le este permisă participarea la jocurile echipei din Liga I.

Art.21. SISTEMUL DE ATRIBUIRE A PUNCTELOR

Sistemul de atribuire a punctelor este următorul:

- a. Joc câștigat - 3 puncte;
- b. Joc egal - 1 punct;
- c. Joc pierdut - 0 puncte.

Art.22. CAMPIONATE JUDEȚENE

22.1. Anual, în fiecare județ, se organizează Campionatul județean de către A.J.F.

22.2. Programul turului și returului va fi astfel alcătuit încât faza județeană să se încheie la data de 1 Mai a fiecărui an.

22.3. În funcție de numărul câștigătoarelor campionatelor județene, anual, Comitetul Executiv al FRF aprobă, la propunerea C.F.S. sistemul de promovare a acestora în Liga a II prin organizarea unor jocuri de baraj.

22.4. Din campionatul județean va retrograda anual numărul de echipe stabilit de AJF respectiv, în funcție de sistemul competițional județean la fotbal în sală.

22.5. Asociațiile județene de fotbal sunt obligate să transmită F.R.F., omologarea rezultatelor, în termen de maximum 5 zile calendaristice de la terminarea campionatului județean.

Art.23. CONDIȚII DE PARTICIPARE

La toate jocurile de baraj pentru promovarea din categoriile inferioare în categoriile superioare, echipele pot folosi numai jucători legitimați cu

drept de joc pentru ele, cu cel puțin 4 etape înainte de terminarea campionatului, în condițiile stabilite de prezentul regulament.

CAPITOLUL VII CUPA ROMÂNIEI ȘI SUPERCUPA ROMÂNIEI

Art.24. ORGANIZAREA ȘI PROGRAMAREA CUPEI ROMÂNIEI

24.1. La faza națională, organizată de FRF, participă echipele calificate în urma desfășurării fazei județene, precum și echipele din Liga I și a 2-a. Cluburile care au 2 echipe înscrise în competiție, nu pot folosi pentru aceste jocuri decât jucătorii înscrși pe tabelele separate depuse la FRF la începutul turului și returului, respectiv pentru Liga I și Liga a 2-a.

24.2. În etapele anterioare optimilor de finală participă echipele câștigătoare ale fazei județene, echipele din Liga a 2-a și Liga I (play-out). Programarea jocurilor se face pe baza criteriului geografic, evitându-se, pe cât posibil, distanțele mari.

24.3. Până la jocurile din semifinale, jocurile se dispută în sistem eliminatoriu, într-o singură manșă, pe terenul echipei de categorie inferioară, sau, dacă echipele sunt din aceeași categorie, pe terenul echipei mai slab clasată în campionatul ediției precedente.

24.4. La optimile de finală participă echipele din Liga I (Play-off) la care se adaugă numărul corespunzător de echipe calificate din fazele anterioare până la completarea tabloului de 16 echipe.

24.5. Jocurile din optimile de finală, se dispută în sistem eliminatoriu, într-o singură manșă. Programarea jocurilor se stabilește prin tragere la sorți astfel:

- vor fi introduse într-o singură urnă valorică toate cele 16 echipe calificate;

- se vor extrage pe rând câte o echipă, jocul urmând să se dispute pe terenul primei extrase.

- dacă în urma extragerii se întâlnesc echipe din esaloane inferioare cu echipe din esaloane superioare, echipele din esalonul inferior vor fi organizatoarele jocului;

- dacă în urma extragerii se întâlnesc 2 echipe din același esalon, prima echipă extrasă va fi organizatoarea jocului.

Echipele castigatoare se califică pentru faza sferturilor de finală ale cupei.

24.6. Pentru jocurile din cadrul sferturilor de finală tragerea la sorți și stabilirea echipelor organizatoare se face la fel ca în cazul optimilor de finală.

Echipele castigatoare se califică pentru faza semifinalelor cupei.

24.7. Jocurile din cadrul semifinalelor se dispută în sistem tur-retur, toate cele 4 echipe fiind repartizate în aceeași urnă valorică.

Echipele se extrag în ordine, echipele organizatoare ale jocului tur se desemnează prin tragere la sorti.

Dacă după terminarea celor 40 de minute ale jocului retur echipele se află la egalitate de puncte și de golaveraj, golurile marcate în deplasare se vor socoti dublu, fiind declarată câștigătoare echipa cu cel mai bun golaveraj. Dacă și în aceste condiții egalitatea persistă, se procedează la prelungiri și, după caz, la executarea loviturilor de departajare din punctul de pedeapsă.

Partidele tur sau retur ale semifinalelor cupei se vor desfășura la aceeași dată.

24.8. Anual, Comisia pentru Fotbal în Sala stabilește formatul fazei naționale a Cupei României și poate aproba desfășurarea jocurilor din cadrul sferturilor de finală și semifinalelor într-o singură manșă sau tur-retur.

24.9. Finala Cupei României la fotbal în sală se organizează de către F.R.F. – C.F.Sala pe teren neutru.

24.10. Jocurile din cadrul Cupei României se desfășoară în sistem eliminatoriu, într-o singură manșă (mai puțin semifinalele care au loc în sistem tur-retur). În cazul în care după terminarea celor 40 de minute rezultatul este egal, se procedează la prelungiri și, dacă egalitatea se menține, la executarea de lovituri de departajare din punctul de pedeapsă.

24.11. Asociațiile județene de fotbal vor comunica anual FRF – C.F. Sala, până la data de 1 Februarie 2009, echipele care au obținut dreptul de a participa la faza națională a Cupei României la fotbal în sală.

24.12. În cazul jocurilor disputate într-o singură manșă, pe terenul uneia dintre echipe, cheltuielile de organizare a jocului (indemnizații de arbitraj, observare, transport, cazare, masă) sunt suportate de către clubul organizator.

24.13. Cheltuielile pentru jocurile disputate pe teren neutru vor fi suportate în mod egal de fiecare echipă și se avansează de către clubul organizator (stabilit prin tragere la sorti) iar beneficiul net se împarte în mod egal, după scăderea cheltuielilor de organizare din totalul încasărilor.

24.14. Echipele programate în Cupa României nu pot renunța la jocurile la care au fost programate, în caz fiind aplicabile următoarelor sancțiuni:

- eliminarea din campionatul curent în care participa sau Play-off respectiv Play-out;
- retrogradarea automată a echipei în ediția următoare în esalon inferior valoric;

24.15. Incepand cu editia 2008-2009 semifinalele si finala Cupei Romaniei se vor organiza dupa terminarea fazei intai si a fazei a doua (Play-off).

Art. 25 SUPERCUPA ROMANIEI.

25.1. Supercupa Romaniei se organizeaza anual de catre FRF-CFS, intre castigatoarea campionatului national Liga I si castigatoarea Cupei Romaniei, dupa caz.

25.2. Supercupa Romaniei se organizeaza pe teren neutru intr-un singur joc cu o saptamana inainte de inceperea editiei urmatoare a campionatului national Liga I.

IX. DISPOZIȚII FINALE

Art.26 INTRAREA ÎN VIGOARE.

26.1. Prezentul regulament a fost aprobat în ședința Comitetului Executiv al Federației Române de Fotbal și intră în vigoare la data de

26.2. Începând cu data intrării în vigoare a prezentului regulament se abrogă Regulamentul de organizare a competițiilor de fotbal în sală, aprobat de Comitetul Executiv al FRF la data de 9.02.2004.

26.3. Prezentul regulament se completează în mod corespunzător cu prevederile:

- a) Statutului FRF, aprobat de Adunarea Generală la data de
- b) „Legile Jocului” – Fotbal in sală, versiunea 2006 adoptate de FIFA;
- c) Regulamentului de organizare a activității fotbalistice, în măsura în care dispozițiile acestuia nu sunt contrare specificului fotbalului în sală;
- d) Regulamentului privind statutul și transferul jucătorilor.

* * *